

| **1. Informe final Proyecto APT** |
| --- |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

| Nombre del proyecto | *Arte en masa* |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | *Desarrollo web*  *Desarrollo móvil*  *Toma de requerimientos*  *Modelamiento de base de datos*  *QA*  *Gestión de proyecto*  *Diseño de prototipo* |
| Competencias | *Propuesta de soluciones informáticas: Analizar los procesos de negocio de la panadería/pastelería para ofrecer soluciones tecnológicas adecuadas.*  *Desarrollo de software: Utilizar técnicas de desarrollo y mantenimiento de software para crear la página web y la aplicación móvil.*  *Modelado de datos: Construir modelos de datos escalables que soporten la gestión de productos, pedidos y clientes.*  *Programación de consultas y rutinas: Crear consultas y rutinas para manipular la información de la base de datos, como inventarios y pedidos.*  *Creación de programas y rutinas: Desarrollar funcionalidades específicas para la web y la app, como el carrito de compras y el sistema de pago.*  *Pruebas de certificación: Realizar pruebas para asegurar que tanto la web como la app funcionen correctamente y cumplan con los estándares de calidad.*  *Gestión de proyectos informáticos: Coordinar el proyecto, ofreciendo alternativas y tomando decisiones basadas en los requerimientos del negocio.* |

| **Contenidos del informe final** | |
| --- | --- |
| 1. Relevancia del proyecto APT | *Se escogió este tema principalmente para ayudar a una pyme a seguir creciendo y modernizarse a la vez, brindando soluciones tecnológicas tanto para el personal de planta como para los usuarios.*  *Esta pyme se sitúa en la comuna de Peñaflor en la Región Metropolitana.*  *El aporte de valor que aportará a esta empresa en particular será brindar una mayor accesibilidad a recurrir a los productos de esta tienda volviendo así los procesos de venta, buscar productos en persona, calcular los precios, entre otros sean realizados de forma cómoda y segura para los clientes, también aligerando la carga para los usuarios ya que un sistema automatizado atenderá una porción de los clientes aligerando su carga laboral, además de brindar comodidades a tanto clientes como usuarios.* |
| 2. Objetivos | *El objetivo general del proyecto en sí es la creación de una solución web que satisfaga las necesidades de nuestro cliente y mejore los procesos ya existentes volviéndose automáticos y cómodos para los clientes.*  *Los objetivos específicos son:*  *Se automatizaran los procesos dentro de la pyme con la cual se está trabajando, así logrando que pueda realizar más ventas.*  *Se digitaliza y actualiza el stock de cada producto que ofrece la empresa.*  *Dispondrá de una pasarela de pago para realizar compras online para mayor comodidad para el cliente.*  *Se considera la opción de contar con los servicios de delivery en algún punto.* |
| 3. Metodología | *Para desarrollar nuestro proyecto decidimos utilizar la metodología scrum, las fases ya fueron establecidas dentro de la carta gantt las cuales son:*   * *Toma de requerimientos* * *Diseñar interfaces* * *Desarrollo del proyecto* * *Integrar la base de datos* * *QA* * *Marcha blanca* * *Mantenimiento continuo del resultado*   *La metodología scrum es ideal para realizar este tipo de proyectos de desarrollo web, una de las principales razonas por la que elegimos esta metodología son: la cercanía entre el equipo y cliente, la capacidad de adaptabilidad de los proyectos y la retroalimentación constante de parte del equipo en cada una de las reuniones programadas mientras se desarrolla el proyecto.* |
| 4. Desarrollo | * *Toma de requerimientos:*   *En esta etapa fueron capturados los requerimientos que el cliente necesitaba solventar, esto mediante una reunión en la que participaron el cliente y el equipo de trabajo. Lo que más facilitó esta etapa fue la cercanía del cliente y el equipo lo que facilitó la comunicación entre ambas partes y no creemos que haya habido dificultades. Sin ajustes,*   * *Diseñar interfaces:*   *En esta etapa se desarrollaron los prototipos para llevar a cabo el desarrollo del proyecto. Esto fue relativamente sencillo ya que teníamos una idea clara de lo que el cliente necesitaba y el equipo estaba familiarizado con softwares de modelado de prototipos no detectamos dificultades relevantes y no hubieron cambios a mencionar.*   * *Desarrollo del proyecto*   *Esta fase abarca todo el desarrollo de la solución web que el cliente requiere, contando así front-end, back-end, construcción de la base de datos y todo lo relacionado a la construcción de la aplicación web. Lo que facilitó este proceso fue que ya se conocían las tecnologías que decidimos implementar para la el desarrollo de proyecto como django y react respectivamente y las dificultades fueron que al no ejercer estos conocimientos muy seguido el equipo no estaba demasiado preparado para llevar a cabo el proyecto lo cual realencizo un poco esta etapa, pero nada relevante debido a que todo avanzado de acuerdo a la carta gantt. Sin ajustes.*   * *Integrar la base de datos*   *Esta etapa consta de integrar la base de datos con la aplicación web. Lo que facilitó este proceso fue que ya contábamos con nociones de modelado y construcción de anses de datos y la mayor dificultad fue que nosotros sabias utilizar la base de datos que venia integrada con django y ahora tuvimos que integrar una base de datos externa y esto fue una experiencia completamente nueva, sin ajustes.*   * *QA*   *En esta etapa se planea probar todas las funcionalidades de la aplicación web con la finalidad de asegurar el correcto funcionamiento del producto. Las facilidades son que no contamos con una cantidad exagerada de funciones. No hay realmente una gran cantidad de dificultades más allá de que no estamos especializados en el área de QA, sin ajustes.*   * *Marcha blanca*   *Está etapa consta de poner a prueba la aplicación en un ambiente similar al real para poder observar su funcionamiento de forma controlada. Lo que lo facilito es que es una tarea simple y no se presentaron problemas. sin dificultades ni ajustes.*   * *Mantenimiento continuo del resultado*   *Esta es la etapa final, una vez entregada al cliente se le dará mantenimiento continuo a la aplicación web por parte del equipo de trabajo. No se esperan inconvenientes pero al no estar aún entregada al cliente esta etapa no se ha realizado por lo que no contamos con facilidades o dificultades. Sin ajustes.* |
| 5. Evidencias | *A continuación se adjunta tano el link al repositorio git del proyecto y una imagen de algunos comités realizados por el equipo*  *Link:* [*https://github.com/Tizz27/2024\_2\_Po\_03D\_Capstone\_Grupo\_4*](https://github.com/Tizz27/2024_2_Po_03D_Capstone_Grupo_4) |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | *Desarrollar este proyecto nos ayudó a ponernos en el lugar de la profesión de desarrollo web la cual es un área extensa que a todos los miembros del equipo les llamaba la atención de una o de otra manera, y al realizar este proyecto pudimos entender muchas cosas sobre él cómo es trabajar en este ámbito laboral y aprender de cada etapa.*  *Nadie del equipo tiene realmente claro en que desenvolverse profesionalmente en un futuro pero gracias al proyecto ya tenemos un mínimo de experiencia en el desarrollo web y lo aprendido ayudará a tomar una decisión en el futuro pero definitivamente desarrollo web es una opción válida y viable.* |